***La titularidad de los derechos e intereses incluidos en y sobre (a) las ideas, conceptos, marcas y productos derivados de los Materiales del Playtest, (b) los materiales del Playtest, (c) y todos relacionados y la propiedad intelectual subyacente incluyendo todas las marcas registradas y derechos de autor, y (d ) todos los derivados de los anteriores pertenecen a Grim & Perilous Studios, LLC. Preguntas y comentarios relacionados con este material de Playtest puede dirigirse a directamente Daniel Fox (***[***daniel@grimandperilous.com***](mailto:daniel@grimandperilous.com)***)***

# PREDICADOR

**Profesión básica**

## ARQUETIPO

Académico

## DESCRIPCIÓN

*En medio del sufrimiento, el predicador juega el papel de un consejero espiritual, líder y confidente. Su presencia puede llevar la esperanza a los débiles, desesperación a los infieles, alegría a los piadosos o penitencia a los pecadores. Quienes están dispuestos a cuidar el rebaño incluso en las horas más oscuras, a veces son bendecidos con la esperanza de que puedan ver otro amanecer.*

*Su posición como autoridad moral superior, también les confiere una capacidad sin igual para robar, engañar, manipular y extorsionar a sus congregaciones (así como que se pasen por alto las pruebas de sus fechorías). También podrían confundir su locura con poderes proféticos, considerar el producto de sus debilitadas mentes como visiones enviadas por su dios, un hecho difícil de negar. Y pobre del predicador cuando la gente abandone a sus dioses. Como su representación terrenal, ¡matar al mensajero puede traer la paz a los oprimidos!*

## RASGO PROFESIONAL: FUEGO Y LLAMAS INFERNALES

*Los sermones de un predicador están repletos de palabrería apasionada, evocando vívidas imágenes de pecadores en medio de angustia y tormento.*

**Efecto**: Puedes invertir a tu favor los dados en las tiradas de Liderazgo. Si tienes éxito, siempre se considera como un éxito Crítico. Además, cuando usas la habilidad de Liderazgo influirás a una cantidad máxima de objetivos igual al triple de tu Bonificación de Empatía (incluyendo la acción de Palabras Inspiradoras durante el combate).

## DESVENTAJA: CASTIGO DIVINO

*Aunque solo se te ha concedido una pequeña chispa del poder de un dios, eres su voluntad hecha carne. Como apoderado del destino, eres juzgado por tus méritos y castigado cada vez que los ofendes.*

**Efecto**: Siempre que obtienes valores iguales con el dado caótico, invocas el Castigo Divino. (**Capítulo 10: Grimorio)**.

## HABILIDADES

Armas Simples C/C (Combate)

Disciplina (Voluntad)

Encantamiento (Voluntad)

Erudición (Inteligencia)

Folklore (Inteligencia)

Liderazgo (Empatía)

Perspicacia (Percepción)

Rumor (Empatía)

Sanación (Inteligencia)

Seducción (Empatía)

## MEJORA DE BONIFICACIÓN

Empatía +1

Empatía +1

Inteligencia +1

Inteligencia +1

Percepción +1

Voluntad +1

Voluntad +1

## TALENTOS

Mente Impenetrable

Señales Secretas

Vista Bruja